

# Käyskin Kingi & Kuningatar 2017 -viikkoliiga, kilpailusäännöt

Päivitetty 12.6.2017

## Yleistä

Kouvolan Lentopalloilijat -57 Ry järjestää avoimen aikuisten ”Käyskin Kingi & Kuningatar 2017” -viikkoliigan. Viikkoliigaa pelataan tiistaisin klo 18.00. Viikkoliigaan ei osallistuta parin kanssa vaan yksilöinä. Jokainen osallistuja saa osakilpailusta rankingpisteitä. Pelaajat jaetaan rankingpisteiden mukaisesti neljän hengen lohkoihin.

## Osallistuminen

Viikkoliigaan osallistuminen on kaikille mahdollista, eikä vaadi ennakoilmoittautumista. Pelit alkavat klo 18.00. Ilmoittautuminen ja maksaminen tapahtuvat klo 17.45 mennessä.

Ensimmäisessä turnauksessa nimi ja lentopallo/beach volley -pelitausta ilmoitetaan järjestäjälle. Tästä eteenpäin ilmoittautuminen tapahtuu piirtämällä rankinglistaan rasti (X) oman nimen perään. Ilmoittautumisajan päätyttyä järjestäjä muodostaa neljän pelaajan lohkot rankinglistan mukaisesti. Jos ViikkoBiitsin pelaamisen aloittaa vasta ensimmäisen turnauksen jälkeen, nimi lisätään rankinglistan viimeiseksi.

## Lohkojako

Kesän ensimmäisen turnauksen lohkojako tapahtuu pelitaustan mukaan ja arpomalla. Lohkojaot arvotaan näiden pisteiden perusteella, siten että eniten pisteitä saaneet arvotaan ykköslohkoon.

Ilmoittautuneet pelaajat jaetaan neljän pelaajan lohkoihin rankinglistan mukaisessa järjestyksessä. Mikäli ilmoittautuneiden pelaajien määrä ei ole jaollinen 4:llä, jää viimeinen lohko vajaaksi. Tällöin toiseksi viimeisestä lohkoista etsitään täytepelaaj(i)a, jotka ovat valmiita pelaamaan oman lohkonsa pelien lisäksi myös viimeisen lohkon peleissä. Täytepelaajien on oltava kaikissa pelatuissa erissä samat, eivätkä he saa rankingpisteitä alemmassa lohkossa pelaamistaan peleistä.

## Pelisysteemi

Pelaajat jaetaan neljän hengen lohkoihin, jossa kaikki mahdolliset parikombinaatiot pelaavat kaksi erää yhdessä. Yhteensä pelataan siis kuusi erää per lohko. Pelipari vaihtuu siten, että ensin pelaavat rankingpisteissä paras ja heikoin samassa joukkueessa. Seuraavaksi paras ja toiseksi heikoin ovat samalla puolella verkkoa. Lopuksi paras ja toiseksi paras pelaavat yhdessä. Jokainen erä pelataan juoksevin pistein 21 pisteeseen, erä voi päättyä myös yhden pisteen erolla.

Vajaissa lohkoissa pelattavien erien määrä ja pituus sovitaan erikseen pelaajien kesken.

## Ottelutulosten merkitseminen

Kahden erän jälkeen voittaneet pelaajat käyvät merkitsemässä järjestäjän hoitamaan tuloslistaan ottelun tuloksen siten, että ottelun voittaneiden pelaajien sarakkeeseen merkitään luku, joka saadaan, kun voittajan eräpisteistä (21) vähennetään tappion kärsineen eräpisteet. Esimerkiksi jos erä päättyi 21-18 ja toinen 21-19, saavat voittaneen joukkueen pelaajat kumpikin sarakkeeseensa merkinnän +5, ja hävinneet pelaajat -5.

Kun kolmas peli on pelattu ja pisteet merkitty, lasketaan kullekin pelaajalle saamiensa pisteiden summa. Lohkon voittaa se pelaaja (tai voiton jakavat ne pelaajat), jonka summa on suurin. Muiden pelaajien sijoitukset jaetaan summien mukaisesti laskevassa järjestyksessä.

Esimerkki tulospaperista:

| Nimi     | 1. peli | 2. peli | 3. peli | Summa | Sijoitus | Peruspist. | Plus-<br>miinus | Rankinpist. |
|----------|---------|---------|---------|-------|----------|------------|-----------------|-------------|
| Pelaaja1 | 3       | 1       | 4       | 8     | 1        | 20,1       | 0,4             | 20,5        |
| Pelaaja2 | -3      | -1      | 4       | 0     | 2        | 19,1       | 0               | 19,1        |
| Pelaaja3 | -3      | 1       | -4      | -6    | 4        | 17,1       | -0,3            | 16,8        |
| Pelaaja4 | 3       | -1      | -4      | -2    | 3        | 18,1       | -0,1            | 18          |

## Rankingpisteiden jakaminen

Peruspisteet jaetaan jokaisessa ViikkoBiitsissä oheisen pistetaulukon mukaisesti. Peruspisteiden määrä riippuu sekä siitä missä lohkoissa pelaa, että mikä sijoitus omassa lohkoissa on.

|         | Voittaja | Toinen | Kolmas | Neljäs |
|---------|----------|--------|--------|--------|
| Lohko 1 | 20,1     | 19,1   | 18,1   | 17,1   |
| Lohko 2 | 19,2     | 18,2   | 17,2   | 16,2   |
| Lohko 3 | 18,3     | 17,3   | 16,3   | 15,3   |
| Lohko 4 | 17,4     | 16,4   | 15,4   | 14,4   |
|         |          | jne.   |        |        |

Huom! Desimaali kasvaa lohkoissa alaspäin mentäessä aina yhdellä. Lohkossa kymmenen desimaali olisi nolla.

Rankingpisteisiin vaikuttaa yllä olevan taulukon peruspisteet sekä "plus-miinus" -pisteet.

Jos useampi pelaaja on sijoittunut lohkoonsa samalle sijalle, saavat kyseiset pelaajat saman määrän peruspisteitä. Samalla sijalla olevien pelaajien peruspisteet ovat jaettujen sijojen peruspisteiden keskiarvo. Kun esimerkiksi ykköslohkossa kaksi pelaajaa sijoittuu toiseksi, saavat molemmat peruspisteitä 18,6 eli ykköslohkon sijojen kaksi ja kolme tuomien peruspisteiden keskiarvon verran.

## **Kokonaisranking ja turnausranking**

Rankingit perustuvat pelaajalle osakilpailun jälkeen laskettuihin yhteispisteisiin. Turnausranking määrittää pelaajan sijoittumisen kunkin osakilpailun rankinglistalla. Ensimmäisen, toisen ja kolmannen osakilpailun jälkeen kunkin pelaajan turnausrankingiin lasketaan mukaan vain viimeisin pisteitä tuonut osakilpailu. Tämän jälkeen yhteispisteisiin lasketaan mukaan kaksi viimeisintä pistemäärää kauden loppuun asti.

Kesän lopulla on tarkoitus pelata erillinen lopputurnaus, johon kutsutaan ”x määrä” eniten rankingpisteitä saaneet. Tähän kokonaisrankingiin lasketaan neljä eniten pisteitä tuonutta osakilpailua.

## **Tulospalvelu ja jälkipelit**

Viikkoliigan tuloksia ja tunnelmia jaetaan facebook -ryhmässä ”Käyskin Kingi & Kuningatar 2017 – viikkoliiga”.

## **Palkinnot ja lopputurnaus**

Viikkokilpailussa arvotaan palkintoja osallistujien kesken.

Kesän lopullisen kokonaisrankingin kolme parasta mies- ja naispelaajaa palkitaan.

Viikkobiitsin lopputurnaus pelataan Kole 60-v juhlaturnauksen yhteydessä 19.8.2017.

Lopputurnaukseen kutsutaan rankingissa parhaiten menestyneet. Voittajat palkitaan Käyskin Kingi ja Käyskin Kuningatar -arvonimillä.

## **Alkuperä**

Nämä säännöt on sovellettu Jyväskylän, Hietsu Beach Volley Ry:n ja Beach Volley Tampereen laatimista ja julkaisemista säännöistä.

**Anna itsellesi pisteet** ensimmäisen turnaukset lohkojakoa varten. Pisteet eivät vaikuta enää myöhemmin rankingissa. Merkitse lappuun oma nimesi ja kokonaispisteet alta laskettuna.

**1) Lentopallo, pelitausta (valitse 1 vaihtoehtoista)**

- 2-sarja tai ylempi 2p
- joku muu aikuisten sarja, esim. viking line -cup 1p
- pelaat tällä hetkellä jotain juniorisarjaa 1p
- ei lentopallotaustaa 0p

**2) Beach volley, pelitausta (voit valita useamman vaihtoehdon, max 4p)**

- Pelannut jossain Suomen lentopalloliiton alaisessa beach volley -turnauksessa viimeisen viiden vuoden aikana (kilpa) 1p
- Pelannut joskus jossain beach volley -turnauksessa 1p
- Viime kesänä tuttu näky Käyskillä tai jollain muulla Beach volley stadionilla 1p
- Tänä keväänä ehtinyt pelaamaan jo yli 5 kertaa 1p