

BEACH VOLLEY VETERAANISARJOJEN 2-HENGEN JOUKKUEIDEN SÄÄNNÖT

1. Joukkue koostuu enintään kolmesta pelaajasta, 2 pelaajaa kentällä ja yksi vaihtopelaaja. Yksi pelaajista on kapteeni, joka merkitään pöytäkirjaan. Sarjoissa MN35-40 vaihtopelaajaa ei sallita.
Vain kapteenilla on oikeus puhutella tuomaria pelin aikana.
2. Sarjoissa 45-60 joukkueille sallitaan vain kaksi vapaata vaihtoa erää kohden. Sarjoissa 65 ja vanhemmat joukkueet saavat pelata vapaalla vaihdolla (myös kiertävästi), mutta vaihdosta tuleva pelaaja **ei voi kuitenkaan siirtyä syöttämään**. Joukkue voi halutessaan vaihtaa pelaajaa useasti. Loukkaantumistapauksissa vaihdon voi suorittaa muullekin paikalle. Loukkaantunut pelaaja ei voi palata kesken jääneeseen erään. Vaihtoa ei tarvitse erikseen pyytää.
3. Pelipaikka on vapaavalintainen.
4. Vastaanotto ja ensimmäinen kosketus on otettava aina kovalla kädellä tai alakautta. Pallon voi toimittaa verkon yli lyömällä millä tahansa kehonosalla. Jujuttaminen ei ole sallittua, mutta rystysellä "tökkäisy" tai lyöminen on. Palloa on lyötävä, sitä ei saa kopata tai heittää.
5. Pelaaja voi mennä vastustajan pelikentälle, jos ei häiritse vastustajaa.
6. Joukkueella on käytössään kolme lyöntiä. Torjuntakosketus lasketaan lyönniksi. Pelaaja saa lyödä palloa kahdesti peräkkäin vain torjunnan jälkeen. Sormilyönnin täytyy olla joka tilanteessa ehdottoman puhdas. Ainoastaan kovassa iskussa sallitaan kevyt pidätyspallo ja vähäinen kaksoiskosketus. Kovaksi iskuksi voidaan tulkita ainoastaan sellainen isku, jossa pelaaja ei ehdi reagoida iskuun ts. tehdä päätöstä millä tekniikalla pelaa palloa.
7. Aloitusyöttö voidaan suorittaa koko takarajan leveydeltä. Pallo saa syötössä osua verkkoon, kunhan se menee verkon yli toiselle puolelle. Pallon paineen tulee olla *pallossa näkyvän suosituksen mukainen*. **SM-kisat pelataan Liiton hyväksymillä palloilla.**
8. Jokaisen pelaajan on syötettävä vuorollaan syötönvaihdon tapahduttua. Pelaajalla on käytettävissä vain yksi aloitusyritys. Syöttäjän joukkuepelaaja ei saa peittämällä estää vastustajaa näkemästä aloittajaa tai pallon kulkurataa. Vastustajan pyynnöstä hänen on siirryttävä sivusuunnassa.
9. Ottelut pelataan kahden voittoerän peleinä 21 pisteeseen, kahden pisteen erolla, ilman pistekattoa. Kolmas, ratkaiseva erä pelataan juoksevin pistein 15:een pisteeseen, kahden pisteen erolla, ilman pistekattoa. Kahdessa ensimmäisessä erässä kenttäpuolia vaihdetaan seitsemän pelatun pisteen jälkeen, ratkaisevassa kolmannessa erässä joka viidennen pelatun pisteen jälkeen.
10. Tauko erien välillä on yksi minuutti. Kenttäpuolien vaihdon aikana joukkueilla ei ole oikeutta taukoon, vaan kenttäpuolia on vaihdettava viivyttelämättä. Ottelun jokaisessa erässä joukkueelle sallitaan **kaksi 30 sekunnin aikalisää**.
11. Kentän koko on 8 x16 metriä.
12. Verkon korkeus on naisilla 224 cm ja miehillä 243 cm.
13. Jos vastapelaajien yhtäaikainen kosketus verkon yläpuolella johtaa pysäytyspalloon, sitä ei pidetä virheenä.
14. Kentällä ei ole keskirajaa eikä hyökkäysrajaa. Pelaajat voivat suorittaa hyökkäyksen tai torjunnan kaikkialta kentän alueelta.
15. *Verkon ylänauhaan* tai antenniin kosketus on kielletty.

Joukkueiden paremmuus määräytyy lohkopelissä seuraavasti:

1. Voitettut ottelut
2. Voitettujen ja hävittyjen erien suhde
3. Voitettujen erien lukumäärä
4. Voitettujen ja hävittyjen pisteiden suhde
5. Voitettujen pisteiden määrä
6. Keskinäisen ottelun tulos
7. Jos keskinäiset otteluvoitot ovat tasan (ei merkitystä, onko keskenään pelattujen erien erotus sama vai ei), ratkaisee arpa

BEACH VOLLEY VETERAANISARJOJEN 3-HENGEN JOUKKUEIDEN SÄÄNNÖT

1. Joukkue muodostuu enintään 4 pelaajasta, 3 pelaajaa kentällä ja 1 vaihtopelaaja. Yksi pelaajista on kapteeni, joka pitää merkitä pöytäkirjaan. **Vain kapteenilla on oikeus puhutella tuomaria pelin aikana.**
2. Sarjoissa 45-60 joukkueille sallitaan vain kaksi vapaata vaihtoa erää kohden. Sarjoissa 65 ja vanhemmat, joukkueet saavat pelata vapaalla vaihdolla (myös kiertävästi), mutta vaihdosta tuleva pelaaja **ei voi kuitenkaan siirtyä syöttämään.** Joukkue voi halutessaan vaihtaa pelaajaa useasti. Loukkaantumistapauksissa vaihdon voi suorittaa muullekin paikalle. Loukkaantunut pelaaja ei voi palata kesken jääneeseen erään. Vaihtoa ei tarvitse erikseen pyytää.
3. Pelipaikka on vapaavalintainen.
4. Vastaanotto ja ensimmäinen kosketus on otettava aina kovalla kädellä tai alakautta. Pallon voi toimittaa verkon yli lyömällä millä tahansa kehon osalla. Jujuttaminen ei ole sallittua, mutta rystysellä ”tökkäisy” tai lyöminen on. Palloa on lyötävä, sitä ei saa kopata tai heittää.
5. Pelaaja voi mennä vastustajan pelikentälle, jos ei häiritse vastustajaa.
6. Joukkueella on käytössään kolme lyöntiä. Torjuntakosketus lasketaan lyönniksi. Pelaaja saa lyödä palloa kahdesti peräkkäin vain torjunnan jälkeen. Sormilyönnin täytyy olla joka tilanteessa ehdottoman puhdas. Ainoastaan kovassa iskussa sallitaan kevyt pidätyspallo ja vähäinen kaksoiskosketus. Kovaksi iskuksi voidaan tulkita ainoastaan sellainen isku, jossa pelaaja ei ehdi reagoida iskuun ts. tehdä päätöstä millä tekniikalla palloa pelaa.
7. Aloitusyöttö voidaan suorittaa koko takarajan leveydeltä. Pallo saa aloitusyötössä osua verkkoon, kunhan se menee verkon yli toiselle puolelle. Pallon paineen tulee olla **pallossa näkyvän suosituksen mukainen. SM-kisat pelataan Liiton hyväksymillä palloilla.**
8. Jokaisen pelaajan on syötettävä vuorollaan syötönvaihdon tapahduttua. Pelaajalla on käytettävissä vain yksi aloitusyritys. Syöttäjän joukkuepelaaja ei saa peittämällä estää vastustajaa näkemästä aloittajaa tai pallon kulkurataa. Vastustajan pyynnöstä hänen on siirryttävä sivusuunnassa.
9. Ottelut pelataan kahden voittoerän peleinä 21 pisteeseen, kahden pisteen erolla, ilman pistekattoa. Kolmas, ratkaiseva erä pelataan juoksevin pistein 15:een pisteeseen, kahden pisteen erolla, ilman pistekattoa. Kahdessa ensimmäisessä erässä kenttäpuolia vaihdetaan seitsemän pelatun pisteen jälkeen, ratkaisevassa kolmannessa erässä joka viidennen pelatun pisteen jälkeen.
10. Tauko erien välillä on yksi minuutti. Kenttäpuolien vaihdon aikana joukkueilla ei ole oikeutta taukoon, vaan kenttäpuolia on vaihdettava viivyttämättä. Ottelun jokaisessa erässä joukkueelle sallitaan **kaksi 30 sekunnin aikalisää.**
11. Kentän koko on 8 x 16 metriä.
12. Verkon korkeus naisilla on 224 cm ja miehillä 243 cm.
13. Jos vastapelaajien yhtäaikainen kosketus verkon yläpuolella johtaa pysäytyspalloon, sitä ei pidetä virheenä.
14. Kentällä ei ole keskirajaa eikä hyökkäysrajaa. Pelaajat voivat suorittaa hyökkäyksen tai torjunnan kaikkialta kentän alueelta.
15. **Verkon ylänauhaan** tai antenniin kosketus on kielletty.

Joukkueiden paremmuus määräytyy lohkopelissä seuraavasti:

1. Voitettut ottelut
2. Voitettujen ja hävittyjen erien suhde
3. Voitettujen erien lukumäärä
4. Voitettujen ja hävittyjen pisteiden suhde
5. Voitettujen pisteiden määrä
6. Keskinäisen ottelun tulos
7. Jos keskinäiset otteluvoitot ovat tasan (ei merkitystä, onko keskenään pelattujen erien erotus sama vai ei), ratkaisee arpa